

# João Marcos De Oliveira Santos

📍 Inhumas Goiás

☎ 62985218739

@ joaomarcos.sasuke@gmail.com

🌐 links.jm7087.com

in linkedin.com/mwllite/profile/in/jm7087

Sou uma pessoa com deficiência física e também tenho um pouco de dificuldade pra falar, Considero a diversidade e inclusão fundamentais em qualquer ambiente de trabalho e estou comprometido em contribuir para um ambiente que promova a igualdade de oportunidades e respeito mútuo. Minha deficiência não limita minha capacidade de desempenhar as funções deste cargo, e estou confiante de que minhas habilidades e experiência são valiosas para a equipe.

Sou apaixonado por tecnologia, games e animes. Em 2008, quando coloquei a Internet em casa, mal sabia o que era programação ou como usar o Windows. A primeira coisa que pesquisei no Google foi "Naruto" 😄, e passei horas explorando o universo de Naruto.

Enfrentei dificuldades com o mouse, então pesquisei como usar o mouse no teclado e descobri o sistema de acessibilidade do Windows, o que mudou tudo. Depois, encontrei um site chamado "Hacker Inocente" e aprendi sobre programação e vírus 😊.

Criei meu primeiro blog de tutoriais sobre animes e tudo o que gostava, e continuei a aprimorá-lo.

Nesse período, também criei um canal de tutoriais no YouTube e me tornei parceiro da Machinima.

Além disso, tenho paixão por jogos e crio jogos para Android.No último ano do ensino médio, o pessoal do IFG visitou minha escola para falar sobre um curso de 6 meses de programação. Isso me interessou, e decidi participar.

Foi nesse curso que realmente entendi o que era programação. Após concluir o ensino médio, prestei o exame para o curso de Sistemas de Informação no próprio IFG, onde também realizei estágios e iniciação científica, e finalmente completei meu TCC fui um dos dois alunos que conseguiram formar.

## CONTATO

# João Marcos De Oliveira Santos

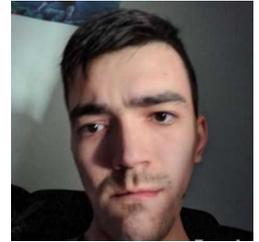
📍 Inhumas Goiás

☎ 62985218739

@ joaomarcos.sasuke@gmail.com

🌐 links.jm7087.com

in linkedin.com/mwllite/profile/in/jm7087



## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

---

2025 - Atualmente

- **Especialista em Desenvolvimento de Software Pleno**

SGG Secretaria geral de governo de Goiás

Desenvolver e da manutenção em APIs de integração entre sistemas do governo estadual.

APIs em spring boot e GraphQL

2022 - 2023

- **Desenvolver Full Stack**

Meta

Atuei no contrato do Ministério da Justiça no desenvolvimento e manutenção do sistema VDE, responsável pelo registro de ocorrências de crimes.

Na implantação de novos recursos e correção de bugs.

Além disso, também participei do desenvolvimento do SKILLS, um sistema interno da Meta, focado no registro das habilidades dos colaboradores para facilitar a realocação em novas contrato. Fui responsável por correções de bugs, implementação de novos recursos e na criação de APIs para integração com o Power Automate.

2015 - 2017

- **Desenvolvedor web**

Instituto Federal de Goiás

Particpei ativamente no desenvolvimento de sistemas para automatizar a reserva de recursos, como laboratórios, projetores, salas de reuniões, entre outros, além de contribuir para um sistema de emissão de certificados.

## EDUCAÇÃO

---

2018

- **Instituto Federal de Goiás**

Sistemas de informação

## HABILIDADES

---

- Php
- Javascript
- Laravel
- Vuejs
- Java
- C#
- Html
- Css
- Docker
- Power Automate
- Photoshop
- Vegas pro
- C#
- SQL
- Git
- Microsoft Azure
- Unity
- Android
- Nodejs
- My SQL
- PostgreSQL
- Spring boot
- GraphQL